

REMATE DEFENSIVO Y COMPETITIVO		SALIDAS Y SEÑALES						
SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)		ESTILO DE SALIDAS INICIALES					Categoría:	Libres
		Salida	Palo del Compañero				País:	Uruguay
Naturales. Respuestas Naturales.	<b>Palo</b>	3ª. y 5ª.	=				Evento:	Campeonato Zonal Sudamericano 2021
	<b>ST</b>	4ª.			Jugadores:	<b>Enrique BELTRÁN – Tomás POKORNI</b>		
	<b>Siguiente</b>				RESUMEN DEL SISTEMA			
	<b>Otra:</b>				APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO			
<b>SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)</b>	<b>SALIDAS</b>			<b>RESUMEN DEL SISTEMA</b>				
15-18 PH con ataje. Respuestas de acuerdo al Sistema.	<b>Salida</b>	<b>Vs. Palo</b>	<b>Vs. ST</b>		<b>Palo Mayor 5°.</b>			
	<b>As</b>	Pidan o nieguen	Descarte la mayor					
	<b>Rey</b>	Pidan o nieguen	Muestra AKJ o KQJ					
	<b>Dama</b>	Muestra el J y niega el K	Pide el J o el As (KQ10x)					
	<b>Valet</b>	Muestra el 10 y niega Q	Cabeza de sequen. (Int)					
<b>SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)</b>	<b>10</b>	Muestra el 9 y niega el J	Cabeza de sequen. (Int)					
Débiles. Respuestas naturales.	<b>9</b>	Muestra el 8, niega el 10	Cabeza de sequen. (Int)					
ST INUSUAL: Bicolor menor	<b>Alto-x</b>	Cabeza de nada	Cabeza de nada		<b>Aperturas 1ST:</b> Balanceadas 15-17 PH (Puede tener M 5°)			
	<b>Bajo-x</b>	Muestra cantidad Impar	Muestra Interés		<b>Respuestas 2 SOBRE 1:</b> Forcing por una vuelta.			
	<b>SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD</b>			<b>CANTOS ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA</b>				
<b>CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)</b>	<b>Sale el =</b>	<b>Compañero</b>	<b>Declarante</b>	<b>Descarte</b>	Intervención contra 1ST: Multi-Landy			
Cuebid: Forcing	<b>Palo 1º</b>	Pide o niega	=					
	<b>2º</b>	Marca cant.	=					
	<b>3º</b>	Preferencia	=					
	<b>ST 1º</b>	Pide o niega	=					
<b>VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)</b>	<b>2º</b>	Preferencia	=					
Multi Landy (s/ ST fuerte): 2♣: Bic. mayor (5/4 o +);	<b>3º</b>							
2: © o a 6o (excepc. 5o) ; 2©/a: ©/a y menor	<b>Señales (incluyendo Triunfos):</b>							
2ST: Bic. menor	Alta (Par o Alienta). Baja (Impar o Desalienta).							
Natural s/ ST débil	<b>DOBLOS</b>							
1ST (Reapertura): 10-14 PH.	<b>DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)</b>							
<b>VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)</b>	-----							
Doblo: Informativo. Cuebid: Forcing. 3ST: A jugar								
2ST s/ 2 débil: 16/18 PH con ataje.								
Después de 2x - X - P - 2ST = relay a 3♣ (Lebensohl)				<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b>				
<b>VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES</b>	<b>DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO</b>			-----				
Sobredeclaraciones Naturales	Doblo Negativo: Hasta 3 ♠							
	Doblo Responsivo: Hasta 3 ♠							
	Redoblo: 10 o + PH (Preferentemente sin apoyo)			<b>NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR</b>				
				RKCB 14-30 DOPI – ROPI - DEPO				
<b>SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO</b>								
-----								
				<b>Síquicas:</b> No usuales				

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS							
Apertura	Art	Mín.	D Neg	Descripción	Respuestas	Declaraciones Siguietes	Mano Pasadora
1♠	NO	2	3♠	11-20 PHD	Naturales	Naturales	-----
1♦	NO	4	3♠	11-20 PHD	Naturales. 1 – 3 Limit. (10-12PH). 1-3ST Jugar	Naturales	Natural
1♥/1♠	NO	5	3♠	11-20 PHD	Naturales. 1 – 3 Limit. (10-12PH). 1-3ST Jugar	Naturales	Natural
1ST	NO	-	Penal	15-17 PH Balanceados	2♠: Stayman; 2♦/♥: Transf a ♥/♠. Competitivo: Lebensohl	De acuerdo al sistema	Natural
2♠	SI	-	Penal	21+ Desbal. 22 o + Bal.	2♦(-). 2♥/2♠ + Palo 5º+. 2ST (+) Bal. 8 o + PH	De acuerdo al sistema	-----
2♦	NO	6	Penal	6 – 10 PH	Palo Nuevo Forcing (No Pas.) 2ST: Pregunta	3♣/♥/♠/ Valor Lat. 3♦: Muy Débil. 3ST: PaloLleno	-----
2♥	NO	6	Penal	6 – 10 PH	Palo Nuevo Forcing (No Pas.) 2ST: Pregunta	3♣/♦/♥/ Valor Lat. 3♦: Muy Débil. 3ST: PaloLleno	-----
2♠	NO	6	Penal	6 – 10 PH	Palo Nuevo Forcing (No Pas.) 2ST: Pregunta	3♣/♦/♥/ Valor Lat. 3♦: Muy Débil. 3ST: PaloLleno	-----
2ST	NO	-	Penal	20-21 PH Balanceados	3♠: Stayman. 3♦: Transf 3♥; 3♥: Transf. 3♠	De acuerdo al sistema	-----
3♣/3♦	NO	7	Penal	Prohib. Palo Bueno	Palo nuevo Forcing (No Pas.)	De acuerdo al sistema	-----
3♥/3♠	NO	7	Penal	5-10 PH	Palo nuevo Forcing (No Pas.)	De acuerdo al sistema	-----
3ST	NO	-	Penal	25 ó + PH	4♠: Stayman. 4♦: Transf. 4♥. 4♥: Transf. 4♠	De acuerdo al sistema.	-----
4♠/4♦	NO	8	Penal	Prohib. Palo Bueno	4ST: Pregunta Ases	De acuerdo al sistema	-----
4♥/4♠	NO	8	Penal	5-10 PH	4ST: Pregunta Ases	De acuerdo al sistema	-----

#### DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO

1ST - 4♠ : Gerber, pregunta Ases

1ST – 4ST: Cuantitativo

2ST – 4ST: Cuantitativo

<b>DOPI</b>	Doblo Paso 1º nivel 2º nivel	0 o 3 KC. 1 o 4 KC. 2/5 KC sin Q. 2/5 KC + Q.	<b>ROPI</b>	Redoblo Paso 1º nivel 2º nivel	0 o 3 KC. 1 o 4 KC. 2 KC sin Q. 2 KC + Q.	<b>DEPO</b> (cuando el nivel de la Interferencia es demasiado alto). Doblo: Par ; Paso: Impar.	<b>RKCB con fallos:</b> a 4ST: 5ST: N° par de KC y un fallo. 6x: N° impar de KC y fallo a "x" o a un palo super. si x = triunfo.	<b>REYES:</b> Tras 4ST – 5x, 5ST: Pregunta por K de menor rango: 6 del palo de triunfo: Ninguno. Pregunta 2º K con 6 de ese palo: 6 del palo de triunfo niega.
-------------	---------------------------------------	--	-------------	---	--	---	---	--