



# CONFEDERACION SUDAMERICANA DE BRIDGE

Campeonato Zonal Sudamericano  
Online REALBRIDGE

- 20 al 25 de octubre 2021 Categorías Libres y Damas
- 26 al 30 de octubre 2021 Categorías Mixtos y Seniors

## **Introducción**

El Campeonato Zonal Sudamericano Online es un torneo por equipos que se disputará en la plataforma Realbridge, en las categorías de Equipos Libres y Damas del 21 al 25 de octubre

mientras que en las categorías Mixtos y Seniors del 26 al 30 de octubre. En este torneo Zonal Sudamericano podrán participar todos los países afiliados, al día con sus obligaciones ante la Confederación Sudamericana de Bridge (CSB).

Solo pueden participar un equipo por País, por categoría, y jugadores que disputen las categorías Damas o Libres, podrán participar la semana siguiente en categorías Mixtos (cada pareja compuesta por los dos géneros) o Seniors (con 62 años cumplidos en el presente año). Para todos los casos no previstos en este reglamento regirán tanto el Reglamento de Torneos aprobado por la CSB como las regulaciones de la World Bridge Federation (WBF). Casos no comprendidos en estos **cuerpos** reglamentarios serán decididos en primera instancia por el Comité Organizador del evento y en segundo lugar por la Comisión Directiva de la Confederación Sud Americana de Bridge (CSB).

## **Dirección del Torneo**

### Comité Organizador

Este comité es la autoridad máxima del torneo y sus integrantes supervisarán la organización del evento, la aplicación correcta de las normas y reglamentos vigentes, y que el fair play sea la base del desarrollo del juego.

Sus integrantes, en orden alfabético, son:

Alejandro Cabezas L.

Jorge Campdepadros

Alamiro Pinoargote

### Revisor

Habrá un Revisor, Don Bernardo Biondo designado por la CSB. Todas las apelaciones en contra de alguna decisión del Director General serán enviadas al Revisor por el Director General, como única instancia superior. Cualquier decisión del Revisor será inapelable.

Esta misma persona recibirá las reclamaciones que aludan a posible uso de información inadecuada o sospechas de comunicaciones ilegales entre compañeros.

Los procedimientos para las apelaciones serán conducidos siguiendo las orientaciones pertinentes de la WBF y los procedimientos indicados en este reglamento. Apelaciones admisibles son aquellas que se refieren a fallas de procedimiento por la dirección del torneo, como ser la aplicación equivocada de alguna regla, la “no consulta” a la Comisión de Jugadores de Alto Nivel en caso de un asunto bridgístico o la falta de información suficiente de los hechos ocurridos en la mesa de juego que generó el problema

### Director General

El Director General del torneo será don Gustavo Chediak quién, con la aprobación del Comité Organizador, designará su equipo de trabajo. Será responsabilidad del Director la preparación necesaria para la realización del juego, así como la generación de las manos y su documentación. El director general deberá atenerse estrictamente al reglamento vigente, determinado por la CSB y la WBF. Deberá controlar y responsabilizarse por el trabajo de sus ayudantes, además de controlar el cumplimiento del horario de juego, aplicando las sanciones del caso cuando fuera necesario

### Administrador del site del campeonato

El administrador del site del campeonato será don Fernando Lema, quien tendrá la responsabilidad de mantenerlo actualizado con toda la información del torneo

### Vigencia

Este reglamento y sus anexos estará en vigencia plena durante el Campeonato Zonal Sudamericano de Equipos Online de 2021

### **Plazos de involucrados**

Plazo de Inscripción: Para dar las facilidades de organización, las inscripciones para el torneo se cerrarán el día jueves **30 de setiembre de 2021**. Cada país podrá inscribir solo un equipo por categoría.

Calendario del Evento: El Campeonato Zonal Sudamericano de Equipos Online de 2021 se jugará, del 21 al 30 de octubre de 2021 en la plataforma Realbridge en los siguientes horarios: 11:00, 14:00, 17:00, y 20:00 GMT -3 (hora oficial de Argentina y Brasil) horarios condicionales a la cantidad de equipos inscriptos, en caso de jugarse 3 matches por día se eliminaría el horario de 11:00.

### **Inscripción y Habilitación de integrantes de los equipos**

La participación en el Campeonato Zonal Sudamericano de Equipos Online **de 2021 estará regido por las reglas establecidas por la WBF**

El campeonato **consistirá en un Torneo de equipos Libres y otro de Damas**, durante el 21 y 25 de octubre y del 26 al 30 de octubre para categorías Mixtos y Seniors (de acuerdo al reglamento de la WBF ).

**Será la Comisión de Credenciales de la CSB la encargada de fiscalizar y velar porque se cumplan las condiciones para la participación de los jugadores.**

Los equipos podrán estar integrados por cuatro, cinco o seis jugadores, además de los respectivos capitanes no jugadores. Los jugadores deben ser ciudadanos naturales o legales del país al cual representan y, en caso de ser extranjeros, deben tener una residencia mínima de dos años en el país y haber mediado un plazo de tres años sin competir por otro país. Los países cuya legislación admite una doble nacionalidad podrán utilizar jugadores en estas condiciones, rigiendo en tales casos, únicamente la restricción de los tres años sin competir por otro país. Los países participantes deberán suministrar por escrito la integración de sus equipos con una anticipación mínima de veinte días, siendo ellos responsables por la correcta habilitación de sus integrantes.

Los países al inscribir sus equipos deberán incluir una imagen de las cédulas de identidad de los jugadores, su nombre y su mail. Además de lo anterior, se deberá inscribir un Capitán que puede ser no jugador, el cual también deberá informar su nombre, su número de WhatsApp, y su mail. La información de las inscripciones será revisada por el Comité de Credenciales de la CSB, el cual es la entidad que tiene la atribución final sobre la aceptación o rechazo de estas.

### **Desarrollo del Torneo para todas las categorías**

#### **Esquema General**

El campeonato se dividirá en dos etapas: la primera, llamada clasificatoria, constará de uno o más round-robins, de acuerdo con el cuadro abajo; la Segunda constará de una final entre el segundo y tercero en la etapa clasificatoria. No hay semi-finales.

3 o 4	21-oct	22-oct	23-oct	24-oct	25-oct
				finales	finales
14:00	1RR16	2RR16	3RR16	16	16
17:00	1RR16	2RR16	4RR16	16	16
20:00	1RR16	3RR16	4RR16	16	
total de manos	48	48	48	48	32
5 o 6	21-oct	22-oct	23-oct	24-oct	25-oct
				finales	finales
14:00	1RR16	1RR16	2RR16	2RR16	16
17:00	1RR16	1RR16	2RR16	16	16
20:00	1RR16	2RR16	2RR16	16	16
total de manos	48	48	48	48	48
7 o 8	21-oct	22-oct	23-oct	24-oct	25-oct
11:00	1RR12	1RR12	2RR12	2RR12	
14:00	1RR12	1RR12	2RR12	2RR12	16
17:00	1RR12	1RR12	2RR12	16	16
20:00	1RR12	2RR12	2RR12	16	16
total	48	48	48	56	48

Los tiempos se ajustan de acuerdo al número de manos a razón de 7 m x mano  
El mismo formato aplicara a Mixtos y Seniors del 26.10 al 30.10.

Tablas de conversión de IMPs a PVs aprobadas por la WBF serán siempre utilizadas.

Clasificaran al Mundial el equipo ganador del round robin (Campeon sudamericano) y aquel que gane la disputa entre los que clasificaron en segundo y tercer lugar del round robin; en una final larga.

Para la determinación del segundo cupo al Mundial **en las categorías Libres y Damas**, se realizará una final de 80 manos, en los días 24 - 25 de octubre, y para las categorías Mixtos y Seniors, se realizara esa final en los días 29 - 30 de octubre.

**Los ganadores del round robin y de la final entre el segundo y tercero, en las distintas categorías tendrán el derecho de representar a Sudamérica en el próximo Mundial de Bridge; sea este presencial u online en lugar y fecha que la WBF determine.**

Los equipos clasificados, deberán ratificar su participación en el Mundial a más

tardar el 30 de Noviembre de 2021; en caso de no haber notificación, la plaza (cupó) será asignada a aquel equipo-país que ocupó la tercera ubicación y así sucesivamente.

En el caso de que un equipo clasificado desista de participar en el Mundial y lo informe antes del 30 de Noviembre, la plaza podrá ser ocupada por el equipo que designe la NBO del país que ganó dicha clasificación y en el caso que el país desista de ello, la plaza será utilizada por el país que clasificó en tercer lugar.

**Cantidad de tabllas por rueda y programa del Round Robin:** Los partidos del Round Robin se jugarán a 12/16 manos. Dependiendo de la cantidad de equipos inscritos el Round Robin se jugará de acuerdo a la tabla anterior.

### **Reglas de desempate:**

Al final del Round Robin: Para definir posiciones empatadas durante la etapa clasificatoria se establecen los criterios mencionados abajo, por orden de prioridad

- **Entre 2 equipos**

1. Mejor coeficiente general entre IMPs ganados y perdidos en la etapa
2. Mayor número de PVs en enfrentamientos directos
3. Mayor diferencia general entre IMPs ganados y perdidos por los 2 equipos
4. Mayor número de puntos totales ganados de los 2 equipos en la etapa
5. Mayor número de manos ganadas en enfrentamientos directos
6. Sorteo

- **Entre 3 equipos**

- Después de aplicado cada criterio anteriormente establecido, si persiste el empate triple, se pasa a la siguiente definición: si uno de los equipos se diferencia para arriba o para abajo quedará con esa posición definida y los otros 2 siguen con la lista de prioridades para desempate de 2 equipos que se mostró en el párrafo anterior

- **Entre 4 o más equipos**

- ⊖ Se aplican los criterios ya mencionados anteriormente para 3 equipos

### En fases de final

Si finalizado un enfrentamiento eliminatorio y los equipos están empatados, se aplican las siguientes reglas

No habrá más sesiones de juego y será declarado ganador el equipo que ganó el match en el Round Robin

En el caso de que el partido haya sido empatado, el equipo de mayor rango en el Round Robin será declarado ganador.

### **Carry-Over**

No habrá "carry over" en el campeonato.

### **Substitutos**

Los substitutos no estarán permitidos, si, por algún motivo, un equipo no puede sentar 4 jugadores al inicio de una sesión de juego o por presentarse una emergencia durante la sesión, el Director General después de escuchar al capitán del equipo en cuestión para designar un substituto para completar el equipo. El substituto debe ser de la misma nacionalidad del país en cuestión, pero no puede ser miembro de otro equipo. El(la) Revisor(a) debe ser informado(a)

por el DG (Director General) lo antes posible, porque el mismo puede anular resultados si considera que el jugador sustituto es mucho más fuerte que el sustituido. El Revisor(a) puede también imponer penalidades si considera que la sustitución configuró algún tipo de infracción, por el contrario puede también permitir que una sustitución se transforme en permanente.

### **Horarios**

Los horarios definitivos se establecerán por el Comité Organizador del torneo una vez que se conozca la cantidad de equipos inscritos en cada categoría. Los horarios tentativos de juego serán, para 11:00, 14:00, 17:00 y 20:00 hs. (GMT-3)

### **Aspectos administrativos**

Tasa de inscripción:

El costo de inscripción será de US\$200 por equipo, el que será recaudado por la Federación o Asociación sudamericana que la reciba.

### **LUGAR DE JUEGO**

El juego se llevará a cabo en línea en la plataforma RealBridge.

Las NBO reunirán a sus jugadores en grupos a nivel nacional y el juego estará bajo la supervisión de observadores independientes.

Cada Federación ( NBO ) será responsable del juego “limpio” de cada uno de sus jugadores.

Los integrantes de cada equipo deberán jugar juntos ( en el mismo lugar ) y bajo la supervisión de un veedor.

Cada NBO participante nominará observadores, sujeto a la aprobación de la CSB, y enviara a la CSB (secretario) la nómina de veedores propuestos antes del 15 de Octubre, con objeto de ser validada por la Comisión Directiva.

En el caso de que los integrantes de un equipo, por motivos de “ fuerza mayor “, no puedan jugar en el mismo lugar deben :

Informar de esta situación al Secretario de la CSB, para que sea revisado por la Comisión Directiva antes del 15 de Octubre 2021.

Sin perjuicio de lo anterior, deben jugar juntos al menos dos miembros de cada equipo, uno de la línea N-S y otro de la línea E-O, contando además con la presencia de un veedor autorizado.

Sólo en casos excepcionales y debidamente autorizados por la Comisión Directiva de la CSB, un jugador podrá participar en “solitario”; en cuyo caso deberá contar con una cámara a sus espaldas que permita una visión de 180 grados.

Solo se pueden consultar las tarjetas de convenciones de los oponentes y en ningún caso la propia

Los partidos permitirán el ingreso de espectadores 30 minutos después de iniciados.

En el caso de que un partido arranque con más de 10 minutos de retraso, no se abrirá al público; esto no puede ocurrir en las finales.

En caso de que un jugador deba ir al baño durante el tiempo de juego debe comunicar al director y será supervisado por el veedor, en caso de que hubiera.

### **Observadores o veedores**

Los observadores deberán sacar fotos y mandar un pequeño informe al director, no realizarán ninguna tarea de TD.

Los eventuales costos de los observadores serán cubiertos por cada NBO.

## Aparatos electrónicos y Alcohol no estarán permitidos durante la sesión de juego

### Antes de jugar

#### Formación de los equipos

Cada equipo debe sentar sus jugadores en la plataforma de Realbridge 10 minutos antes del inicio de cada match. En la etapa clasificatoria se sientan las parejas de acuerdo al line up enviado, si hay algún conflicto lo decide el Director. Todos los jugadores que vayan a participar en un determinado match deberán estar conectados a Realbridge al menos con 10 minutos de anticipación al comienzo del match. El no cumplimiento de estos plazos dará lugar a penalidades. Estos plazos pueden ser modificados por el Director General, quien establecerá también las penalidades por los incumplimientos, las que serán comunicadas a los capitanes antes del comienzo del torneo.

#### Cartillas de convenciones

Las cartillas de convenciones deben ser publicadas en el "site" del evento al inicio de este. Al recibir las cartillas de convención el Administrador del site lo transformará a PDF<sup>1</sup>, para ser legibles por el Acrobat Reader, disponible gratuitamente en [www.adobe.com](http://www.adobe.com). Se recomienda utilizar la versión más reciente. A partir de su registro, los sistemas de todas las parejas de cada equipo se encontrarán disponibles en una página de internet creada para ese fin y el URL<sup>2</sup>(dirección de internet) será enviada al capitán del equipo y a los demás miembros del mismo vía e-mail.

Las parejas serán responsables por la verificación de sus cartillas de convención "online" para garantizar que la información esté completa, incluyendo las hojas suplementarias.

#### **EL PLAZO PARA ENTREGAR LAS CARTILLAS DE CONVENCIONES VENCE EL 1.10.2021**

La CSB se reserva el derecho de publicar el material recibido. Sistemas completos, si fueran enviados, no serán publicados.

### Durante el juego

Los idiomas oficiales de la CSB son el Español, y el Portugués, pero se permitirá el inglés para las tarjetas de convenciones.

#### Acciones permitidas y no permitidas

Está terminantemente prohibido hacer un remate psíquico en aperturas artificiales. Está también prohibido el uso de sistemas altamente artificiales (HUM<sup>3</sup>) de acuerdo con la definición y las características determinadas por la WBF.

#### Alertas

Situaciones de alerta son:

- 1) Remate artificial que no corresponde a un uso generalizado
- 2) Cualquier remate que sea tan inesperado que pueda ser mal interpretado por los adversarios

El torneo se disputa con cámara y sonido, como si se jugara con pantalla, y aplican las mismas norma de juego con pantalla. La falta de alerta, incluso si no es intencional, es una violación

---

<sup>1</sup> Portable Document Format

<sup>2</sup> Uniform Resource Locator

<sup>3</sup> Highly Unusual Methods; ver <http://db.worldbridge.org/Repository/departments/systems/policy.asp> para otras definições de sistemas pela WBF

sujeta a penalización si el Director considera que causa lesiones a los oponentes. Además de alertar al jugador que lo hace debe escribir la explicación del remate

### **Características específicas del juego online**

Al iniciarse cada match, los jugadores Norte y Este se comunicaran y podrán verse y hablarse durante el match, así como los jugadores Sur y Oeste.

#### **Para Deshacer se debe llamar al Director**

Un jugador que desee sustituir una llamada bajo la Ley 25A1 llamará al TD, quien decidirá si para permitir la sustitución.

Un cambio de canto o juego basado en información errónea <(Leyes 47E2, 21B1 (a))> puede ser permitido por el TD solamente.

De lo contrario, no se permite un cambio de canto o juego.

Será responsabilidad de cada jugador tener una buena conexión de Internet. En casos de cortes prolongados se aplicarán las multas por atraso, pudiendo llegarse a aplicar WO

Todos matches se jugarán con manos duplicadas.

Las manos sólo pueden ser reclamadas por el Capitán o un miembro del equipo que se siente afectado.

Debe usarse PC del año 2015 o mas con micrófono y cámara para jugar.

### **Tiempos de juego**

Se tomará como base aproximada una duración de siete minutos por mano, pero el Director General en conjunto con el Comité Organizador definirán la duración de cada rueda. Atrasos al inicio o finalización del juego podrán recibir multas de acuerdo al reglamento de la CSB.

### **Manejo de irregularidades**

#### Llamadas al Director

Los problemas mecánicos se resolverán automáticamente. Sin embargo, es necesario llamar al TD cuando: (a) la plataforma no ha resuelto satisfactoriamente un problema mecánico; (b) un jugador no responde, o el juego se "atasca" de alguna otra manera; (c) hay diferente información sobre el significado de un canto o jugada, p. ej. cuando una alerta / explicación es diferente de la tarjeta del sistema o no refleja el entendimiento de la pareja; (d) parece haber un uso de información no autorizada; (e) existe una disputa sobre un reclamo / concesión; (f) hay una solicitud de deshacer; (g) hay algún mal comportamiento.

Los jugadores deben llamar al Director, pulsando el botón correspondiente, lo antes posible luego de una irregularidad, y todas las disposiciones de las leyes del Bridge Duplicado – versión vigente de la WBF- deben ser observadas. Cualquier decisión del director puede ser apelada.

Códigos usados y procedimientos para las apelaciones



Los reglamentos vigentes de la WBF se adoptan íntegramente en los torneos de la CSB, incluyendo el "Código de ética", el "Código de disciplina" y las "Leyes de Bridge duplicado". Adicionalmente las reglas especificadas abajo serán adoptadas para apelaciones en los Campeonatos Sudamericanos.

1) Las apelaciones deben ser comunicadas por el capitán o su representante hasta 10 minutos después de finalizado el match o la sesión de juego en la que la situación ocurrió y tendrá 60 minutos más para presentar la apelación por WhatsApp al Director del torneo. El Director entregará esta información al Revisor(a) o a su representante .

2) El(la) revisor(a) analizará apelaciones relacionadas a fallas de procedimiento, como ser la aplicación inadecuada de una ley, falta de información en la mesa o la no consulta a la Comisión de Jugadores de Alto Nivel de algún juicio de valor bridgístico. Otros tipos de apelación serán rechazados automáticamente.

3) Toda apelación será presentada al director, que la evaluara el revisor.

4) Para realizar la apelación se requerirá un deposito de USD **100.**, que será devuelto siempre que la apelación fuera razonable, únicamente cuando se considere sin merito será retenido el importe y pasara a la tesorería de la CSB.

### **Verificación de resultados**

Con respecto a las puntuaciones, el tiempo de protesta de todos los partidos jugados en un día finaliza a la hora de inicio del primer partido del día siguiente.

Con respecto a las puntuaciones que sean manifiestamente incorrectas, el tiempo de protesta se extiende hasta antes del inicio de la penúltima ronda.

Con respecto a las puntuaciones en el último día de juego, el tiempo de protesta finaliza dos horas después de la hora oficial de finalización del partido final.

El tiempo para una solicitud de una decisión de TD o para una revisión de una decisión ya recibida finaliza 30 minutos después de que la puntuación oficial esté disponible para su inspección.

### **Fixture para la Etapa Clasificatoria**

En la etapa clasificatoria, para el primer round-robin los países serán numerados de acuerdo con la clasificación del sudamericano (no Festival) anterior, el campeón toma el número 1, el sub-campeón el número 2, etc. Los países que no compitieron en aquella oportunidad reciben los números más altos en orden alfabético. Para los round-robins siguientes, la numeración será de acuerdo con la clasificación al final del round-robin anterior. El fixture se hará de acuerdo a las siguientes tablas.

#### **PARA 3 o 4 EQUIPOS**

1x4	3x1	1x2
2x3	4x2	3x4

#### **PARA 5 o 6 EQUIPOS**

1x6	5x1	1x4	3x1	1x2
2x5	4x2	2x3	6x2	3x5
3x4	6x3	5x6	5x4	4x6

#### **PARA 7 o 8 EQUIPOS**

1x8	7x1	1x6	5x1	1x4	3x1	1x2
2x7	6x2	2x5	4x2	2x3	8x2	3x7
3x6	5x3	3x4	8x3	5x7	7x4	4x6
4x5	8x4	7x8	7x6	6x8	6x5	5x8

#### **PARA 9 o 10 EQUIPOS**

1x10	9x1	1x8	7x1	1x6	5x1	1x4	3x1	1x2
2x9	8x2	2x7	6x2	2x5	4x2	2x3	10x2	3x9
3x8	7x3	3x6	5x3	3x4	10x3	5x9	9x4	4x8
4x7	6x4	4x5	10x4	8x10	8x7	6x8	8x5	5x7
5x6	10x5	9x10	9x8	7x9	9x6	7x10	7x6	6x10

### **Orden de sentada**

### “Round Robin” de una rueda

Ambos capitanes enviarán su line up sin saber el de sus oponentes.

La alineación para una ronda deberá ser enviada antes de la finalización de la rueda anterior. Los nombres completos de los jugadores deben ser usados. Para la primera rueda, se enviara media hora antes del inicio.

Los equipos que no cumplan como la regulación recibirán penalidades en VP de acuerdo a la siguiente escala.

- 1° vez advertencia
- 2° multa de ½ VP ;
- Sigüientes multas de 1 VP por cada vez. Estas penalidades se aplicaran automáticamente por el sistema de puntuación y solo pueden ser quitadas en casos excepcionales por el Director.

El equipo Local sentara en la posición NS en la sala abierta y en EW en la cerrada. Los jugadores serán sentados automáticamente por la plataforma Real Bridge basado en el line que se envio.

Si hay dos Round-robin, en el primer round-robin el equipo nombrado en primer lugar es el "local", se sienta en N-S en la sala abierta y en E-O en la sala cerrada; su adversario, denominado "visitante", anota la formación del equipo en primer lugar. Para el segundo round-robin, en cada match, el equipo que era local contra su adversario, en el primer round-robin, pasa a ser visitante y viceversa

### Orden de sentada en la final

El equipo que haya quedado segundo en el Round Robin jugara contra el tercero la final Además elegirá si desea ser local o visitante en una de las 4 ruedas, correspondiendo a su oponente elegir su localia en el otro segmento.

### **Atrasos durante el juego**

La dirección del torneo comunicará a los jugadores el tiempo restante para finalizar la rueda durante el juego. La comunicación se realizará por lo menos 2 veces en cada rueda, siendo la primera cuando falten 30 minutos. En general la dirección del torneo le avisará a una mesa si está atrasada o demorando. Aunque los avisos no fueran hechos las penalidades por tiempo continuarán vigentes. Si una pareja percibe que su mesa se está atrasando, puede avisar al director. El mismo determinará si hay necesidad de un fiscal o de otro tipo de control en la mesa. Los atrasos al finalizar una rueda no modifican el horario ya establecido de la próxima rueda, salvo que la Dirección lo comunique explícitamente.

### **Penalidades**

Las penalidades (descritas abajo) serán comunicadas a los infractores, PVs de multa serán aplicados al final del Round Robin. Las penalidades no afectan los enfrentamientos individuales en los casos de empate, pero afectan la clasificación del equipo en la tabla general. Las advertencias serán anotadas en el cuadro general.

#### Atraso en el inicio del juego

Los jugadores deberán estar 5 minutos antes de la hora de inicio, si un equipo no estuviera completo al inicio, será penalizados con 0,2 Vp por cada minuto completo de atraso. Después de 30 minutos equipo será considerado ausente y perderá por WO. La CSB podrá imponer penalidades adicionales a los infractores siempre que considere que hubo conductas agravantes.

#### Atrasos en la finalización de un juego

(a) Si al final del tiempo de desigando no ha sido completado el juego, las penalidades impuestas serán compartidas por los dos equipos

(b) Si una pareja reclama responsabilidad por el juego lento a sus oponentes, deberá llamar al Director que tomara las medidas necesarias en su opinión

El Director normalmente advertirá aquellos equipos que están en riesgo de recibir una penalidad por juego lento, pero la ausencia de advertencia no afecta la responsabilidad de los jugadores. Para determinar la responsabilidad de cada bando por juego lento, el Director puede usar los datos grabados por el sistema de RealBridge. Si los dos lados son considerados responsables, pero con desigual responsabilidad, se aplicará una proporción de la multa a cada bando.

(c) El Director General, podrá quitar tablillas no jugadas si en su opinión, la demora interferirá con el desarrollo de la competencia

Si el atraso fuera en la última rueda de final la CSB penalizará al(los) equipo(s) responsable(s) restando el 5% de los puntos de ranking sudamericano otorgados en ese torneo y podrá tomar otras medidas disciplinarias que considere adecuadas. Las decisiones del director sobre la culpa en estos casos son inapelables

Penalidades por mala información

Las penalidades por mala información son de 1PV o de 3 IMPs según el tipo de enfrentamiento. Son consideradas penalidades de procedimiento y serán aplicadas automáticamente por el Director, pudiendo ser modificadas por el Revisor(a), que puede agregar otras penalidades o tomar otras medidas que considere adecuadas

## **Otras informaciones relevantes**

WOs y abandonos, Cuando hubiere WO o abandono de un juego antes de su término habrá un procedimiento a seguir:

1) Provisoriamente el equipo que dio WO recibirá 0 PV y su adversario 12 PV

2) Al final de la etapa clasificatoria se reajustará el resultado al equipo ganador para el mayor de los valores entre: el promedio de PV que acumuló durante la etapa clasificatoria o el promedio positivo inverso del equipo ausente en sus enfrentamientos reales y 12 PV.

En caso de abandono, si el equipo desistente ha jugado menos de la mitad de los enfrentamientos programados todos los resultados serán eliminados. Si jugó la mitad o más de los juegos programados entonces será aplicado el procedimiento de WO para los partidos no jugados. Con el ajuste del resultado el equipo recibirá también los IMPs correspondientes al promedio entre los límites que correspondan a los PVs obtenidos por la tabla de conversión. Dos WOs configuran el abandono del campeonato.

Enfrentamientos anulados por responsabilidad de la organización

Si, durante la etapa clasificatoria, algún match fuera anulado por error de la dirección o de la organización, sin que medie responsabilidad de capitanes o jugadores, y no fuera posible jugar el match nuevamente, ambos equipos serán considerados vencedores por WO. En el caso de anulación en una instancia eliminatoria la rueda será reprogramada en un horario definido por el Comité Organizador. En cualquier caso en que la anulación sea responsabilidad de los jugadores será usado el mismo criterio para la definición del resultado del juego y será aplicada una multa de 5 PV o 20 IMPs al equipo culpable, dependiendo de la instancia o el tipo de score del enfrentamiento.

### **Fechas límite importantes**

- Registro de equipos **30 de setiembre de 2021**.
- Envío de tarjetas del sistema y hojas complementarias **1 de octubre de 2021**.
- Ratificar su participación en el Mundial **30 de Noviembre de 2021**