

<b>REMATE DEFENSIVO Y COMPETITIVO</b>	
<b>SOBREDECLARACIONES (Estilo, Respuestas, Reapertura)</b>	
7/17PHD, nivel-1=4+ cartas EN SALTO= débiles	
<b>RESPUESTAS:</b> APOYO= 6/9 PHD; APOYOS EN SALTO= débiles;	
NUEVO=F1; CAMBIO EN SALTO= reverse bergen; DOBLE SALTO=SPL;	
CUE= limit+ (apoyo); 2ST= apoyo cuarto, FG	
<b>SOBREDECLARACION DE 1ST (2a/4a ; Respuestas) Reopening)</b>	
<b>2a. POS:</b> 15/18PH. Bal <b>RESPUESTAS:</b> system on;	
<b>REAPERTURA 4a. POS:</b> 12-14 over m; 15-17 over M <b>RESP:</b> system on over	
15-17; natural over 12-14	
<b>SOBREDECLARACIONES EN SALTO ( Estilo, ST Inusual )</b>	
<b>STYLE:</b> débil 6+ cartas. <b>RESPUESTAS:</b> NUEVO= F1; 2NT= ask	
<b>ST INUSUAL:</b> (1m)-2ST= 5 o m +5♥; (1M)-2ST= bicolor menor.	
<b>Michaels</b>	
<b>CUEBID DIRECTO O EN SALTO ( Estilo, Reaperturas )</b>	
<b>ESTILO: Directo=</b> bicolores Michaels.	
<b>En Salto=:</b> pide ataje para jugar 3nt	
<b>VS. ST ( vs.Fuerte / Débil; Reaperturas; PH )</b>	
<b>vs.1ST FUERTE:</b> X=4M+5+m; 2♣=MM; 2♦=monocolor M; 2M=5+M+4+m	
2NT=m+m; 3X=pre	
<b>3ra:</b> X= re apertura (10+); 2♣=M+M; 2NT=menores, otros= natural	
<b>vs 1ST DEBIL:</b> DOBLO=13+HCP. El resto natural.	
<b>VS. PREVENT.( Doblos; Cuebids; Saltos; Sobredec.de ST )</b>	
<b>DOBLOS:</b> info. o bal. de14+PHD. Resp.: Lebensohl	
<b>CUEBIDS:</b> pide 3ST con stopper(s) <b>SOBREDECLARACION:</b> NAT	
<b>Sobre 2M:</b> 4m= 5m+5 otro M <b>ST:</b> 15+PH con stopper(s)	
<b>VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES ( 1♣/1♦/2♣ )</b>	
<b>DOBLO:</b> Valores en el palo	
<b>SOBRE DOBLO INFORMATIVO Oponente</b>	
<b>REDOBLO:</b> 10+PHD o limit al mayor	
<b>Reverse bergen</b> 2 ST; FG con apoyo (3 o 4 cartas)	
<b>3 ST:</b> 12+PH BAL con apoyo. (P/C);	
<b>RESP:</b> Nivel-1= 4+cartas	

<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>			
<b>SALIDAS</b>			
	<u>Salidas</u>		<u>En el palo del Comp.</u>
<u>vs. Palo</u>	3 + 5 LOW		3 + 5 LOW
<u>vs. ST</u>	2 (sin int) + 4		3 + 5 LOW
<b>Otras:</b> Journalist a NT			
<b>CARTAS DE SALIDA</b>			
	<u>vs. Palo</u>	<u>vs. ST</u>	
<u>Ace</u>	AKX (+); AX	AKJX; AKQ10x; desbloqueo	
<u>King</u>	AK; KQX (+); KX	KQJ; KQ10x; KQ+	
<u>Queen</u>	QJ; QJX(+); QX	QJ10; QJ9	
<u>Jack</u>	J10; J10x(+); KJ10x	J109; J10x (+)	
<u>10</u>	109(+); H109(+)	A109 (+); K109; Q109x	
<u>9</u>	98; 98x(+);H98(+)	109x (+); 109	
<b>SEÑALES ( EN ORDEN DE PRIORIDAD )</b>			
	<u>Sal. del Comp</u>	<u>Sal. del Declar.</u>	<u>Descartes</u>
<u>Palo</u>	1 HI= ENCRG 2 HIGH/LOW=EVEN 3	H/L= EVEN (SUIT PREF)	Impar: pide Par: suit pref
<u>ST</u>	1 HI= ENCRG 2 HIGH/LOW=EVEN 3	H/L= EVEN (SUIT PREF)	Impar: pide Par: suit pref
<b>SEÑALES EN TRIUNFOS</b>			
Al revés.			
<b>DOBLOS</b>			
<b>DOBLOS INFORMATIVOS ( Estilo, Respuestas, Reap.)</b>			
<b>ESTILO:</b> 12+PHD o no rematados (usualm. sin palos 5os)			
<b>RESPUESTAS:</b> SALTOS=8+HCP; CUE= F1; CUE+PALO=FG			
<b>REAPERTURAS:</b> 8+HCP o palos no rematados.			
<b>DOBLOS/REDOBLOS ESPECIAL Y COMPETITIVO.</b>			
<b>SALIDAS (Sug.):</b> Lightner			
<b>MAXIMAL OVERCALL:</b> Game try cuando ambos bandos han encontrado fit y no exista voz disponible para otro game try			
<b>Support DBLS</b>			
<b>GENERAL:</b> La mayoría de los DBL a bajo nivel son INF/NEG			
1NT-(x)-XX = transfer 2♣			

CATEGORY:

PAÍS: CHILE EVENTO 2020  
**WBF, CSB & ABA Tournaments**

PLAYERS: **P. RIEDEL; L. COVARRUBIAS**

<b>RESUMEN DEL SISTEMA</b>	
<b>APROXIMACION GENERAL Y ESTILO</b>	
Palo 5 mayor (puede ser 4 en 3rd/4th); 2/1; Sin triunfo semi forcing.	
♦ 4º; menores invertidos	
2♣= Unica fuerte; 2♦ = débil a un mayor (menos de 8), solo No VUL	
2♦ cuando estamos VUL= débil a ♦	
2♥/ 2♠= débil (9-11)	
Fast Arrival Principle	
<b>AP de 1ST:</b> (14) 15-17	
<b>APERTURAS QUE REQUIEREN DEFENSAS</b>	
2♦: débil a un mayor	
2♥: Monocolor débil de ♥ (5+ cartas)(Puede tener otro palo)	
2♠: Monocolor débil de ♠ (5+ cartas)(Puede tener otro palo)	
2ST: 19-21 Bal (puede tener M o m 5º)	
3♣/♦/♥/♠: NAT. PRE.	
3ST: Gambling (7 u 8 cartas)	
4♣/♦ NAT. PRE.	
<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b>	
<b>OTRAS NOTAS IMPORTANTES</b>	
Sobre aperturas oponentes débiles, respuestas LEBENSÖHL	
<b>PSIQUICAS</b>	
Ocasionales	

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. No. OF CARDS	NEG. DBL THRU	DESCRIPCION	RESPUESTAS	REMATES SUBSIGUIENTES	REMATES DEL PASADOR
1♣		2	4♥	11-21 hcp. 2+cartas	<u>1nt</u> = 8-10; <u>2♣</u> =5+♣ FG; <u>2♦</u> =4♥+4♠(0-5hcp) <u>2♥</u> =limit a ♣; <u>2♠</u> =débil. NF; <u>2nt</u> = 11-12; <u>3X</u> =splinter <u>3♣</u> = débil; <u>3NT</u> = 13-15; <u>4M</u> =play	1♣-1M-1NT= 2 way 1♣-2♣=menores invertidos (2♦ = 4♣), 2♥/♠ = ♣ + 4M, 2nt= Bal con ♣	1♣-2♣=menores inv (10-12) 5+♣ 1♣-3♣=weak 4-7 con 5+♣ 1♣-1M-1NT = checkback
1♦		4	4♥	11-21 hcp.4+♦	<u>1nt</u> = 6-9; <u>2♣</u> =FG2+♣; <u>2♥/♠</u> =débil; <u>2nt</u> =10-12 <u>2♦</u> =FG 4+♦; <u>3X</u> =splinter; <u>3♣</u> = 10-11 apoyo 4º <u>3♦</u> =débil, <u>3NT</u> =13-15; <u>4M</u> =play	1♦-1M-1NT =2 way 1♦-2♣=GF (luego 2M=4M+5♦; <u>2NT</u> =12-14 o 18- 20)	1♦-2♦=menores inv (10-12) 4+♦ 1♦-3♦=weak 4-7 con ♦ 1♦-1M-1NT = checkback
1♥/♠		5(4)	4♥	Puede tener 4 cartas, 11-21hcp	<u>1ST</u> = semiF; <u>Apoyo</u> = 6/9PH; Apoyo en salto=deb. <u>2NT</u> = Jacoby; <u>3♣</u> = 10-11 hcp. apoyo 4º; <u>3♦</u> = 6-9 hcp. apoyo 4º; <u>3ST</u> = 13-15 (4333); <u>4m</u> = splinter	1♥/♠-1NT=2NT transf 3♣; 3X=5-4 strong 1♥/♠-1NT=3X 5-5 strong	2♣=limit 3 cartas; 2♦=limit 4 cartas; 2NT=drury + 1M - 3x= FIT Showing; 1M - X - all transfer; 1M - 4x= splinter (9-11).
1ST				14(+)-17 hcp Puede tener 6 menor Puede tener 5 mayor	STAYMAN; <u>2♠</u> = transf. 3♣; <u>2NT</u> = transf. 3♦; <u>3♣</u> = puppet; <u>3♦</u> = bicolor m FG; 3♥/♠ = semifallo <u>4♦/♥</u> S.A. TEXAS TRANSFERS; 4♣=Gerber (14/30/2sin2K/2c2K); <u>4♠</u> =inv 16-17-; <u>4nt</u> =inv.17+-18	<u>1NT-3♦</u> =3♥ preg. Semifallo (3♠-♥;3NT-♠) DELAYED TEXAS; SMOLEN	
2♣	x			Única fuerte 22+ hcp, o Nat FG	<u>2♦</u> = positivo a game; <u>2♥</u> =neg; <u>2♠</u> =5+♥, 8+hcp; <u>2NT</u> =5+♠ 8+hcp.; <u>3♣/♦</u> =5+♣/♦ 8+hcp	2♣-(2/3X)-X= 8+hcp (No penal) PUPPET; sobre 2NT del abridor.	
2♦	X	6(5)		Débil a un mayor NO VUL Débil a diam VUL			
2♥		6(5)		Débil 5+♥.	<u>2♠</u> = F1; <u>2NT</u> =ASK; <u>3m</u> =F1; 4♣: RKC	Respuestas a 2ST(asking): Ogust (indican el tipo de mano y/o del palo) y 4 otro palo: bicolor	
2♠		6(5)		Débil 5+♠	<u>3m</u> =F1; <u>2ST</u> = Ask; <u>3♠</u> = PRE; 4♣: RKC	Respuestas a 2ST(asking): Ogust (indican el tipo de mano y/o del palo) y 4 otro palo: bicolor	
2ST				19-21 Bal (puede tener 5M o 6m)	<u>3♣</u> =PUPPET; <u>3♥/♠</u> =TRNAS; <u>3♠</u> =trans 3NT; <u>3NT</u> =5m-4m; <u>4♣</u> =GERBER; <u>4NT</u> =inv; TEXAS	<u>3♠</u> =TRANS 3NT	
3♣		6		Monocolor a ♣	Palo nuevo= F1		
3♦♥♠		6		Preventivas naturales	Palo nuevo= F1;		
3ST	x			Gambing (menor abierto)	<u>4♣/5♣</u> =pase o corrija; <u>4♦</u> =ask singleton; <u>4M</u> =play; <u>4NT</u> = pregunta por 8 cartas para jugar 6 NT	Luego de 4♦, 4M=short OM, 4NT=no sing; 5m=short om (NOTA 5)	
4♣		(7)8		Palo de ♣ (7+ cartas)			
4♦		(7)8		Palo de ♦ (7+ cartas)			
4♥		8		Natural			
4♠		8		Natural			
4ST	x			Menores			
<b>REMATES EN ALTOS NIVELES</b>							
						RKCB : RESP: 5♣ = 14 KC; 5♦ = 30 KC; 5♥ = 2 KC; 5♠ = 2 KC+Q Triunfo;	
						5ST=1 o 3 KC c/1 Fallo; 6x= 2 o 4 KC+ Fallo. Palo inmediato pide la Q.	
						DOPI, DEPO, ROPI	
						EXCLUSION RKCB 0314	
						SPLINTERS, GERBER	