


REMATE DEFENSIVO Y COMPETITIVO		SALIDAS Y SEÑALES			 <b>ASOCIACIÓN DEL BRIDGE ARGENTINO</b>	
SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)		ESTILO DE SALIDAS INICIALES				
ESTILO: agresivo 7/17PHD, nivel-1=4+ cartas EN SALTO= débiles			Salida	Palo del Compañero	<b>Categoría:</b> Open Mixtos <b>País:</b> Argentina <b>Evento:</b> A.B.A. 's <b>Jugadores:</b> <b>Marta J. Matienzo-Martin S. Monsegur</b>	
RESPUESTAS: APOYO= 3/9 PHD; APOYOS EN SALTO= débiles;		Palo				
NUEVO=No .F; CAMBIO EN SALTO= FIT; DOBLE SALTO=SPL;		ST				
CUE= fuerza y/o apoyo 2ST= invitante		Siguiente				
REAPERTURA: EN SALTO= intermedias.		Otra: Sobre 1ST oponente: Journalist ( 10 ó 9 muestra 0 o 2 cartas H arriba) J= nada arriba			<b>RESUMEN DEL SISTEMA</b> <b>APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO</b>	
RESPUESTAS: NUEVO= NF; CUE= fuerza y/o apoyo						
SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)		SALIDAS			<b>MAYORES 5º</b> Respuestas 1ST= semi F; 2/1= FG; 2ST= Jacoby 9+PHD c/ 4+ cartas; <b>RESPUESTAS 2 SOBRE 1:</b> Forcing Game APOYOS SIMPLES=8/10 PH constructivos APOYOS en SALTO=muy Débiles; <b>APERTURAS 2♦/2♥/2♠</b> Débiles <b>APERTURAS 1ST:</b> 14+ / -18	
2a. POS:15/18PH. RESPUESTAS: system on; TRF al CUE= Stayman		Salida	Vs. Palo	Vs. ST		
REAPERTURA 4a. POS: BAL 8/14PH; RESP: System on		As				
4a. POS "LIVE": INFO= pref. el m no rematado - (DBL= Pref. el M)		Rey				
ESCAPE DE 1ST DOBLADO: ignorando el DBL, System on.		Dama				
		Valet				
<b>SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)</b>		10				
STYLE: débil 5+ cartas. RESPUESTAS: NUEVO= F1; CUE= asking		9				
ST INUSUAL: (1m)-2ST= Om+♥; (1M)-2ST= bicolor menor.		Alto-x				
POS. REAPERTURA: intermedias 10/16PH		Bajo-x				
		SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			<b>CANTOS ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA</b> <b>1♣</b> Indefinida 11/16PHD ( puede tener fallo a ♦) <b>2♦</b> : Monocolor débil <b>2♥</b> : Monocolor débil de ♥ (5+ cartas) (Om= OK) <b>2♠</b> : Monocolor débil de ♠ (5+ cartas) (Om= OK) <b>3</b> ♣/♦/♥/♠: NAT .PRE. <b>3ST</b> :Cualquier monocolor sólida c/ Stopper(s) <b>4♣</b> : Palo sólido de ♥ (NAMYATS) <b>4♦</b> : Palo sólido de ♠ (NAMYATS)	
CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)		Sale el =	Compañero	Declarante		Descarte
ESTILO: Directo= bicolors Michaels.		Palo 1º				
Sobre apertura oponente o en Salto=: pide 3ST c/ ataje(s)		2º				
RESPUESTAS: ST= fuerte BAL; Cue= F1; Apoyos/Saltos= limitados		3º				
REAPERTURAS: System on		ST 1º				
VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)		2º				
vs.1ST FUERTE: SOBREDEC= DOBLO= fuerte o monocolor buena		3º				
2♣= M & M; 2♦/2♥/2♠/3♣/3♦= natural. (con/sin otro palo)		<b>Señales (incluyendo Triunfos):</b>				
2ST= m&m Respuestas 2ST= Asking		1) Interés de fallo				
POSICION DE REAPERTURA: idem System on.		2) Preferencial sobre algún palo en particular;				
vs 1ST DEBIL: DOBLO=13+HCP.; Resp. a nivel= NF; Resp. en sal		<b>DOBLOS</b>				
to 8+PHD= NF; SOBREDEC.: Landy. (system on )		<b>DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)</b>				
VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)		ESTILO: 12+PHD o palos no rematados (usualm. sin palos 5os)				
DOBLOS: info. o balanceada con 14+PHD. Resp.: Lebensohl style		RESPUESTAS: SALTOS=8+HCP; CUE= F1; CUE+PALO=FG				
CUEBIDS: pide 3ST con Stopper (s) SOBREDECLARACION: NAT		REAPERTURAS: 8+HCP o palos no rematados.				
SALTOS: menores valores defensivos. ST: 14+PH con stopper(s)						
VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES		DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO			<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b> En secuencias forcing o después de RDBL, todos los DBL son penales	
DOBLO: informativo & valores defensivos		NEGATIVO: Valores competitivos y/o distrib. en palos no rematados				
SOBREDEC.: Nivel-1= natural, excepto 1ST= cómico;		RESPONSIVO: Sobre palo oponente apoyado ex-ó-implícitamente				
Nivel-2 =natural; Nivel-3= PRE		SALIDAS (Sugerencia.): Lightner SNAPDRAGON: (ver Sobredeclaraciones)				
vs 2♣ FORCING; Nivel 2= débiles; 2ST= Comic; Nivel 3= PRE		COMPETITIVO: Valores competitivos (usualmente BAL) Card showing				
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO (Take Out)		MAXIMAL OVERCALL: Game try cuando ambos bandos han exhibido				
REDOBLO: 10+PHD usualmente sin apoyo. ( luego DBL= penal )		fit y no exista voz disponible para otro game try				
2ST: Fit con 4+ cartas PALO NUEVO EN SALTO: Fit showing		ROSENKRANTZ: Indica 3 cartas de apoyo y/o H en palo 5º+.				
		<b>Síquicas:</b> Ocasionales				

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS								
Apertura	Art	Mín	D Neg	Descripción	Respuestas	Declaraciones Sigüientes	Mano Pasadora	
1♣	X	2	4♠	Indefinida 12/22 PH Usual-mente sin M 5os.	1♥/1♠ raro 3 cartas ( ABRIDOR apoya con 4+cartas); 2♣= positivo FG; 2ST= 11/12PH No Forcing ; 2♦/2♥/2♠ = Weak Jump Shift		Igual que no pasador. Todo ok en 3a	
1♦		4	4♠	Natural 12/21 PH	1♥/1♠ raro 3 cartas ( ABRIDOR apoya con 4+cartas); 2♣= positivo FG; 2ST= 11/12PH No Forcing ; 2♦/2♥/2♠ = Weak Jump Shift		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición	
1♥		5+	4♠	Natural 12/21 PH	1♠: raro 3 cartas (ABRIDOR apoya con 4+ cartas) 1ST = Nf; APOYO= 8/10 PH; APOYO EN SALTO = Débil con 4+ cartas; 2♣/2♦ Positivo FG. 2ST= Jacoby c/ 4+ cartas y 9+ PH 3ST= 12/15 PH balanceados con apoyo 3+ cartas		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
1♠		5+	4♠	Natural 12/22 PH	1ST = No F; APOYO= 8/10 PH; APOYO EN SALTO = Débil con 4+ cartas; 2♣/2♦ Positivo FG. 2ST= Jacoby c/ 4+ cartas y 9+ PH 3ST= 12/15 PH balanceados con apoyo 3+ cartas		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
1ST			4♠	Natural +14/-18 PH	2♣= Stayman, Little Stayman, Smolen Stayman 2♦/2♥/2ST/3♣/3♦/3♥= Jacoby Transfers 2♠= Invitación en ST 3♠= Bicolor menor definida 4♣ o 4♦ South African Transfers		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
2♣	X	0	4♠	Forcing Game 23+ PHD	2♦= Waiting 2♥/2♠/2ST/3♣/3♦= Positivo 8+ PH			
2♦	X	0	4♠	Bicolor Mayor Indisciplinada 5/11 PHD 5+♥ y 4+ ♠	2ST ASKING		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
2♥		5+	4♠	Débil	2ST ASKING	Ogust?	Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
2♠		5+	5♦	Débil	2ST ASKING	Ogust?	Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
2ST			5♦	Natural 20/21 PHD	3♣= ASKING	Puppet Stayman		
3♣		6	5♦	Preventiva	Natural Palo Nuevo F1		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
3♦		6	5♦	Preventiva	Natural Palo Nuevo F1		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
3♥		6	5♦	Preventiva	Natural Palo Nuevo F1		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
3♠		6	5♦	Preventiva	Natural Palo Nuevo F1		Igual que no pasador. Todo ok en 3ª posición 2♣ Drury fit	
3ST			5♦	To Play	Palo sólido c/1+ ataje			
4♣		7	5♦	S. A. Texas a ♥				
4♦		7	5♦	S. A. Texas a ♠				
4♥/4♠		7	5♦	Preventiva natural				
4ST			5♦	Blackwood x ases				
5♣/5♦		9		To play				
DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO								
RESP son estilo RKCB = 1430		EXCLUSION RKCB, SPLINTERS y AUTOSPLINTERS		SST = Garantiza todos los KC		Gran Slam Force	Roman DOPI (s/ sobredeclaración oponente)	CUE luego de RKCB= Gran Slam try
Los SALTOS EN TRIUNFO piden Honores mayores o bien control en el presunto palo de salida oponente				Con valores extra, los controles de 1ª y de 2ª son tratados de igual manera				