

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING

OVERCALLS (Style; Responses; 1/2level; Reopening)

Cue bid: de passado é abono convite, se não mostra abertura, F1
 Naipes novo: natural, nível 1 é F1, nível 2 é passável e nível 3 é FG

Reabertura: o mesmo

1NT OVERCALL (2nd/4th live; Responses; Reopening)

2ª e 4ª: BAL 16-19 PH

Respostas: Como na abertura de 1ST (transfers, Stayman, etc)

Reabertura: 12-15 PH (segue :

JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)

Bicolor: 2ST = bicolor 5+5+ naipes + pobres, excluída a abertura

DIRECT and JUMP CUE BIDS (Style; Responses; Reopen)

(1♣/♦) - 2♣/♦ = natural, bom naipe 6°

(1♣/♦) - 3♣/♦ = natural, barragem

(1♥/♠) - 2♥/♠ = bicolor do outro rico c/pobre (2ST = pede naipe e 3♣/♦ = passa / corrije) (1♥/♠) - 3♥/♠ = pede pega p/ 3ST

Reabertura: idem s/ rico; s/pobre = bic rico nívl 2 e pede pega nívl 3

VS. NT (vs. Strong / Weak; Reopening; PH)

2♣ = ricos 5+4+

2♦ = monocolor rico; 2♥/♠ = 5♥/♠ + pobre (2ST = ?),

2ST: bicolor pobre, Dobre: punitivo

Reabertura: o mesmo

VS. PREEMPTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT bids)

.Sobre 2 fraco, Cuebid pede pega,

Salto em rico = monocolor forte e 3ST = para jogar

2ST = 16-19 (segue tudo transfer e transfer p/abertura = Stayman)

VERSUS ARTIFICIAL STRONG OPENINGS

OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE

S/ 1 rico – (Dbl): CAPPELLETTI = TRF de 1ST até abaixo abert.

2ST = FG com apoio; 1 em naipe = natural, bom naipe, F1;

Abonos = fracos, em qualquer nível;

RDBL = 10+ PH, quer punir ou convite a game com bom abono.

LEADS AND SIGNALS

OPENING LEADS STYLE

	Lead	In Partner's Suit
Suit	4ª	=
NT	4ª	=
Subseq	Peq com interesse	=

Other : Em ST: Ás desbloqueio ou contagem, Rei pede atitude,

Vs Naipes: Ás pede chamada exceto se morto tem Qxx ou +

LEADS (Vs nível de 5: Rei pede contagem e Ás atitude)

Lead	Vs. Suit	Vs. NT
Ace	AKx(+); Axx(+)	AKJ10(+), AKQ10x
King	AK KQx(+)	AKx(+); KQx(+)
Queen	QJX(+)	(A/K)QJx Qj..
Jack	J10(x)(+); KJ10x(+)	AJ10x(+); KJ10x(+); J10x
10	109(x)(+); H109x(+)	idem
9	9(x)	9x; 98(x)(+); 9xx
Hi-x	Sx; xxxSx; HxxSx	
Lo-x	xxS; HxS; HxxS	xxxS(x)(+)

SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY

1		
Suit 2		
3		
1		
NT 2		
3		

Signals (including Trumps):

DOUBLES

TAKEOUT DOUBLES (Style, Responses; Reopening)

Cue bid = único forcing (F1) e promete outra voz.

SPECIAL; ARTIFICIAL & COMPETITIVE (RE-)DOUBLES

NEG DBL até 4♥; 1♣ - (1♦) - Dbl = exatamente 4♥ e 4♠;

1♣/♦ - (1♥) - Dbl = exatamente 4♠; 1♣/♦ - (1♠) - Dbl = 4+♥



INTERNATIONAL CONVENTION CARD

CATEGORY: NATURAL

NBO Brasil

PLAYERS:

Carlos e Marcelo

EVENT: Todos

SYSTEM SUMMARY

GENERAL APPROACH AND STYLE

Natural- rico 5°
 2♦/♥/♠ - FRACO
 3ST: Gambling

1NT Opening: 15-17 pts
 2 OVER 1 Response: FG

SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENCE

FIT DRURY 2♣ 10-11 apoio 3° e 2♦ 10-11 apoio 4°.
 INVERTED MINORS
 TWO-WAY CHECK BACK STAYMAN

CAPPELLETTI depois de abertura de 1♥/♠ dobrada (transfers)

MICHAEL'S CUE BID sobre abertura de 1♥/♠
 2ST EM SALTO bicolor dos naipes + pobres, excluída a abertura

SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES

IMPORTANT NOTES THAT DON'T FIT ELSEWHERE

PSYCHICS: raros

OPEN	TICK IF ART.	MIN NO. CARD	NEG. DBL. THRU	DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT AUCTION	PASSED HAND BIDDING
1♣/♦		3		11-21 PH NATURAL 12-14 ou 18-19 BAL (com = comprimento ♣ e ♦ abre 1♣)	2♣/♦ = 10+. 3♣/♦ = 6-9 (Inverted): 1♦-2♣ = FG 1ST = 6-9, 2ST = 10-11, 3ST = 12-14 Naipes em salto = naipes 6º, convite	Two-way Check-back; Após remarc. do abridor, relé é FG Após reverse do abridor, voz acima é resp. negativa Após 2ST em salto, 3♣ = Wolff signoff; 4º Naipes FG	4º Naipes = ART, F1 Abonos naturais (s/ Inverted)
1♥/♠		5	4♥	11-21 PH NATURAL	1♥-1♠ = 6+ 4 espadas 1 copa 1st 5 a 11pts F1 Naipes em salto = naipes 6º conv; 2 sobre 1 = FG 1♥-3♠ e 1♠-4♥ = barragem; 2♥/♠ = 6-9; 3♥/♠ = 8-9 abono 4º 2ST = 10+, abono 4º; 3ST/4♣/♦ = seca de rico/♣/♦, 10-11 PH 4♥/♠ = barragem, abono 5º; 4ST = RKCB	1♥-1♠: 1ST = 4♠, 12-17; 2♠ = 4♠, FG 1♥-1♠, 1♥-1ST, 1♠-1ST: 2ST = 18-19 BAL; 3ST = AKQxxx 1♥/♠-2X: 2♥/♠ = neutro; salto=mín, SPL; 2ST/nível 3 = 15+ 1♥/♠-2ST: 3♥/♠ = 5332 mínimo, não aceitou o convite salto=mín, SPL; 4♥/♠=mín s/seca; outra=máx	Naipes em salto = Fit showing 1♠ = Naipes 4º e 1ST = 6-11 Drury 2♣ 10-11 apoio 3º conv. 2♦ 10-11 apoio 4º conv. 2ST = naipes 6º de ♣, convite 3♥/♠ = 7-9 apoio 5º
1ST				15-17 PH BAL	2♣ = Stayman, 2♦/♥/♠/ST = TRF, 3♣ = 5♣-4♦ FG		
2♣	X			ART, FG ou BAL 22+PH	2♦=6+PH s/bom naipes; 2♥=0-5 PH sem Ás 2♠/ST=naipes 5º de ♠/♥, 2 HM; 3♣/♦=bom naipes 6º		
2♦/♥/♠		6		NAT barragem 5-11 PH (pode ter outro naipes 4º/5º)	2ST = pergunta a mão, Abonos = barragem 2 Naipes = naipes 5º, F1; 3 Naipes = naipes 6º, FG		
2ST				20-21 PH BAL	3♣ = PUPPET 3♦/♥,	Depois de 3♣, 4♣/♦ mostra naipes 5º, FG	
3♣		6		NAT Barragem	Naipes rico = Natural, naipes 5º, FG		
3♦/♥/♠		7			Naipes pobre = Cue bid		
3ST	X			Gambling	4/5/6/7♣ = passa ou corrige;		
4 Naipes		7		NAT Barragem		HIGH LEVEL BIDDING	
4ST	X			Pergunta de Ases		4ST RKCBI: 5♣=0/3 KC, 5♦=1/4, 5♥=2 s/ Dama de trunfo, 5♠ = 2 c/ Dama de trunfo, 5ST=1KC+void; 6 naipes=2KC+void; 6 trunfo = 2KC+ void acima do trunfo (Naipes acima pergunta se tem a Dama de trunfo	
5♣/♦		8		NAT Barragem		5ST depois de 4ST: convite a 7, pede para mostrar Rei específico em dúvida	

