







Bal

Apertura	HCP
Pass	0-11
1  /  / 	12-14
1nt	15-17
1 	18-20
2nt	21-22
1 	23+

F 1 16+

1 	= a) UnBal	16+
	b) Bal	18-20 / 23+

NF 1 2+ 11-15

1 	= a) Bal	12-14
	b) UnBal 2+ 	11-15

NF 1 5+ 11-15

1 	= a) Bal 5M332	11-14
	b) Unbal 5+M	11-15

NF 1 5+ 11-15

1 	= a) Bal 5M332	11-14
	b) Unbal 5+M	11-15

NF 2♣ 5+♣ 11-15

2♣ = a) Unbal 6+♣
b) Unbal 5+♣ 4M

NF 2♦ 11-15 (4415 menos una carta)

2♦ = a) Unbal 0-1♦ 11-15

NF 2M 6-9

2M = a) Unbal 6M 6-9

1♣ -(pass)- ⇒ ¿?

1♣ -pass-	⇒	Pass	= Forbidden
	⇒	1♦	= F 0-1 controles
	⇒	1♥	= GF a) 2 controles UnBal b) 2 controles 6-7 Bal
	⇒	1♠	= GF a) 3 controles UnBal b) 3 controles Bal 7hcp
	⇒	1nt	= GF 2-3 controles Bal 8-13
	⇒	2♣	= GF 4 controles
	⇒	2♦	= GF 5 controles
	⇒	2♥	= GF 2+controles 8+HCP, tricolor corto ♠
	⇒	2♠	= GF 2+controles 8+HCP, tricolor corto ♣
	⇒	2nt	= GF 6+controles
	⇒	3♣	= GF 2+controles 8+HCP, tricolor corto ♦
	⇒	3♦	= GF 2+controles 8+HCP, tricolor corto ♥

1♣ -pass-	⇒	1♦	= F 0-1 controles
1♥			= F 4+♥
1♠			= F 4+♠
1nt			= NF Bal 18-20 (System On)
2♣			= NF UnBal 5+♣ No 4M
2♦			= NF UnBal 5+♦ No 4M
2♥			= GF+ 6+♥
2♠			= GF+ 6+♠
2nt			= NF Bal 23-24
3♣			= GF 5+♣
3♦			= GF 5+♦
3nt			= Bal 25+

1♣ -pass-	⇒	1♥	= GF 2 controles
1♠			= Unbal 4+♠
1nt			= Bal 18-20
2♣			= 5+♣ UnBal
2♦			= 5+♦ UnBal
2♥			= 5+♥ UnBal
2nt			= Bal 23+
3x			= AKQxxx(x+) ⇒ Ubicacion Controles ***3nt= FALLO

1♣ -pass- ⇒ 1♠ = GF 3 controles
 1nt = Bal 18-20
 2♣ = (4)5+♣ UnBal *(1444)
 2♦ = (4)5+♦ UnBal *(1444)
 2♥ = 5+♥ UnBal
 2♠ = 5+♠ UnBal
 2nt = Bal 23+
 3x = AKQxxx(x+) ⇒ Ubicacion Controles ***3nt= FALLO

1♣ -pass- ⇒ 1nt = GF 2-3 controles Bal 8-13
 2♣ = a) Relay
 b) 5+♣
 2♦ = 5+♦
 2♥ = 5+♥
 2♠ = 5+♠
 2nt = Bal 23+
 3x = AKQxxx(x+) ⇒ Ubicacion Controles ***3nt= FALLO

1♣ -pass- ⇒ 1nt = GF 2-3 controles Bal 8-13
 2♣ = Relay
 ⇒
 2♦ = No M 8-10
 2♥ = 4♥ posible 4♠ 8-10
 2♠ = 4♠ No 4♥ 8-10
 2nt = Bal 11-13 No 5x ⇒ 3♣ = **Stayman
 3x = 5x 11-13

1♣ -pass- ⇒ 1nt = GF 2-3 controles Bal 8-13
 2♣ = Relay
 ⇒
 2♦ = No M 8-10
 2♥ = 4♥ posible 4♠ 8-10
 2♠ = 4♠ No 4♥ 8-10
 2nt = Relay
 ⇒
 3♣ = 4♣
 3♦ = 4♦
 3♥ = (4)5♥
 3♠ = (4)5♠

1 ♣ -pass- ⇒ 2♥ = GF 2+controles, tricolor corto ♠
2♠ = Pregunta controles
2nt = Buen ataje a ♠
3♣ = Fit ♣
3♦ = Fit ♦
3♥ = Fit ♥

1 ♣ -pass- ⇒ 2♠ = GF 2+controles, tricolor corto ♣
2nt = Buen ataje a ♣
3♣ = Pregunta controles
3♦ = Fit ♦
3♥ = Fit ♥
3♠ = Fit ♠

1 ♣ -pass- ⇒ 3♣ = GF 2+controles, tricolor corto ♦
3♦ = Pregunta controles
3♥ = Fit ♥
3♠ = Fit ♠
3nt = Buen ataje ♦
4♣ = Fit ♣

1 ♣ -pass- ⇒ 3♦ = GF 2+controles, tricolor corto ♥
3♥ = Pregunta controles
3♠ = Fit ♠
4♣ = Fit ♣
4♦ = Fit ♦

1♣ -(X)- ⇒ ¿?

1♣ -(X)-	⇒	Pass	= 0-3 HCP
	⇒	1♦	= 4-5 HCP
	⇒	XX	= 6+ HCP, 0-1 control
	⇒	1♥+	= System On

1♣ -(1♦)- ⇒ ¿?

1♣ -(1♦)-	⇒	Pass	= 0-5 HCP
	⇒	X	= 6+HCP, 0-1 control
	⇒	1♥+	= System On (**1nt = asegura ataje ♦)

1♣ -(1♥)- ⇒ ¿?

1♣ -(1♥)-	⇒	Pass	= 0-5 HCP
	⇒	X	= 6+HCP, 0-2 controles
	⇒	1♠+	= System On (**1nt = asegura ataje ♥)

1♣ -(1♠)- ⇒ ¿?

1♣ -(1♠)-	⇒	Pass	= 0-5 HCP
	⇒	X	= 6+HCP, 0-2 controles
	⇒	1nt	= 2-3 controles ataje ♠
	⇒	2♣	= 3 controles
	⇒	2♦	= 4 controles
	⇒	2♥+	= System On

1♣ -(1nt)- ⇒ ¿?

1♣ -(1♠)-	⇒	Pass	= 0-5 HCP
	⇒	X	= 6+HCP, 0-2 controles
	⇒	2♣	= 3 controles
	⇒	2♦	= 4 controles
	⇒	2♥+	= System On

1♣ -(2♣/♦/♥/♠)- ⇒ ¿?

1♣ -(2x)-	⇒	Pass	= 0-5 HCP
	⇒	X	= 6+HCP, 0-2 controles
	⇒	2nt	= 3-4 controles
	⇒	CueBid	= 5+controles
	⇒	Palo nuevo	= buen palo 0-5 HCP

1♣ -(2nt+)- ⇒ ¿?

1♣ -(2nt+)-	⇒	Pass	= 0-6 HCP
	⇒	X	= 7+HCP, probable falta de ataje
	⇒	3nt	= 7-9 con ataje
	⇒	Palo	= Natural y GF

1♦ 2+♦ 11-15

1♦ -pass- ⇒ ¿?

1♦ -pass-	⇒	Pass	= 0-8 4+♦
	⇒	1♥	= F 4+♥ 5+HCP
	⇒	1♠	= F 4+♠ 5+HCP
	⇒	1nt	= NF 6-10
	⇒	2♣	= F 5+♣ 11+
	⇒	2♦	= F 5+♦ 11+
	⇒	2♥	= GF 5+♥ 13+HCP
	⇒	2♠	= GF 5+♠ 13+HCP
	⇒	2nt	= NF 11-12
	⇒	3♣	= GF 6+♣ 13+HCP
	⇒	3♦	= GF 6+♦ 13+HCP
	⇒	3nt	= NF 13-15

1♦ ⇒ 1♥

1♦	⇒	1♥
Pass		= Forbidden
1♠		= Unbal 4♠ + 5menor
1nt		= Bal 12-14 Bal posible 4♠
2♣		= 54+mm
2♦		= 6+♦ mala
2♥		= 2+♦4♥
2nt		= 6+♦ Buena
3♣		= 55+mm Max
3♦		= 6+♦ Min (buen palo)
3♥		= Unbal 4♥ Max
3♠+		= Unbal 4♥ Max + Cue

1♦ ⇒ 1♠

1♦	⇒	1♠
Pass		= Forbidden
1nt		= Bal 12-14 2-3♠
2♣		= 54+mm
2♦		= (5)6+♦ UnBal
2♥		= 5+♦4♥ Max
2♠		= 2+♦4♠
2nt		= 6+♦ Max
3♣		= 55+mm Max
3♦		= 6+♦ Min (buen palo)
3♠		= Unbal 4♠ Max
4♣		= Unbal 4♠ Max + Cue

1♦ ⇒ 1nt

1♦	⇒	Int
Pass	=	12-14 Bal
2♣	=	54+mm
2♦	=	5+♦ UnBal
2nt	=	6+♦ Max
3♣	=	55+mm Max

1♦ -(X)- ⇒ ¿?

1♦	-(X)-	⇒	Pass	=	Nat
		⇒	XX	=	6-9 HCP, 44mm
		⇒	1♥+	=	System On

1♥ 5+♥ 11-15

1♥	⇒	Pass	= 0-5
	⇒	1♠	= F 4+♠ 5+
	⇒	1nt	= NF 6-10
	⇒	2♣	= F 5+♣ 11+
	⇒	2♦	= F 5+♦ 11+
	⇒	2♥	= NF 3+♥ 6-10
	⇒	2♠	= GF 6+♠
	⇒	2nt	= NF 11-12
	⇒	3♣	= GF 6+♣
	⇒	3♦	= GF 6+♦
	⇒	3♥	= 3+♥ Limit
	⇒	3♠	= Spl
	⇒	3nt	= NF 13-15
	⇒	4m	= Spl m
	⇒	4♥	= SO
	⇒	4♠	= SO

1♥ ⇒ 1♠ = 4+♠ 5+

1♥	⇒	1♠
1st	=	Bal 12-14
2♣	=	5♥4+♣
2♦	=	5♥4+♦
2♥	=	6+♥
2♠	=	5♥4♠
2nt	=	6+♥ max
3m	=	55+ max
3♠	=	5♥4♠

1♥ ⇒ 1st = 6-10

1♥	⇒	1st
Pass	=	12-14 bal
2♣	=	5♥4+♣
2♦	=	5♥4+♦
2♥	=	6+♥
2nt	=	6+♥ max
3m	=	55+ max

1♠ 5+♠ 11-15

1♠	⇒	Pass	= 0-5
	⇒	1nt	= 6-10
	⇒	2♣	= F 5+♣ 11+
	⇒	2♦	= F 5+♦ 11+
	⇒	2♥	= F 5+♥ 11+
	⇒	2♠	= NF 3+♠ 6-10
	⇒	2nt	= NF 11-12
	⇒	3♣	= GF 6+♣
	⇒	3♦	= GF 6+♦
	⇒	3♥	= GF 6+♥
	⇒	3♠	= 3+♠ limit
	⇒	3nt	= NF 13-15
	⇒	4x	= Spl x
	⇒	4♠	= SO

1♠ ⇒ 1st

1♠	⇒	1st
Pass	=	12-14 bal
2♣	=	4+♣
2♦	=	4+♦
2♥	=	4+♥
2♠	=	6+♠ Min
2nt	=	6+♠ Max
3x	=	55+ Max

1M -(X)- ⇒ ¿?

1M -(X)-	⇒	Pass	= Nat
	⇒	XX	= F 8+
	⇒	1♠	= NF 4+♠
	⇒	1nt	= NF 6-10
	⇒	2♣	= NF 5+♣
	⇒	2♦	= NF 5+♦
	⇒	2M	= 5-7
	⇒	2nt	= F 3+M Limit

1NT OPENING

1nt	⇒	2♣	= Stayman
	⇒	2♦	= 5+♥
	⇒	2♥	= 5+♠
	⇒	2♠	= 6+♣
	⇒	2nt	= 6+♦
	⇒	3♣	= NF 6+♣ Invitante
	⇒	3♦	= NF 6+♦ Invitante
	⇒	3♥	= GF+ 6+♥
	⇒	3♠	= GF+ 6+♠
	⇒	4♦	= 6+♥
	⇒	4♥	= 6+♠

1nt (DBL) ⇒

1nt	⇒	(DBL)	⇒	
				Pass = SO
				Rbl = Transfer 2♣, para pasar o corregir a 2♦
				2♣+ = System ON

1nt (2♣) ⇒

1nt	⇒	(2♣)	⇒	
				2♦ = Stayman
				2♥+ = System On

1nt (2♦+) ⇒

1nt	⇒	(2♦+)	⇒	
				X = T.O
				3♣ = Stayman

2♣ UnBal 5+♣ 11-15

2♣	⇒	2♦	= Rly
	⇒	2♥	= NF 5+♥ 6-11
	⇒	2♠	= NF 5+♠ 6-11
	⇒	2nt	= NF 6+♦ 8-10
	⇒	3♣	= SO 3+♣
	⇒	3♦	= GF 6+♦
	⇒	3♥	= GF 6+♥
	⇒	3♠	= GF 6+♠
	⇒	4♣	= SO 3+♣

2♣	⇒	2♦
2♥	=	4♥
2♠	=	4♠
2nt	=	Max 6+♣
3♣	=	min 6+♣
3♦	=	4♦

2♣ -(X)- ⇒ ¿?

2♣ -(X)-	⇒	XX	= Relay
----------	---	----	---------

2♣ -(2♥+)- ⇒ ¿?

2♣ -(2♥+)-	⇒	X	= Relay
------------	---	---	---------

2♦ UnBal (4415)

2♦	⇒	2♥	= SO
	⇒	2♠	= SO
	⇒	2nt	= Rly
	⇒	3♣	= SO
	⇒	3♥	= Invitante
	⇒	3♠	= Invitante
	⇒	4♣	= Invitante
	⇒	4♥	= SO
	⇒	4♠	= SO
	⇒	5♣	= SO

2♦	⇒	2nt	= Rly
3♣	= 5♣ min	⇒ 3♦	= Pregunta por Mayor 4to
3♦	= 4414 min		
3♥	= 34♥15 Max		
3♠	= 4♠315 Max		
3nt	= 4414 max		

2NT -pass- ⇒ ¿?

2nt -pass-	⇒	3♣	= GF Puppet Stayman
	⇒	3♦	= F TRF 5+♥ 0+
	⇒	3♥	= F TRF 5+♠ 0+
	⇒	3N	= SO
	⇒	4♦	= GF 6+♥
	⇒	4♥	= GF 6+♠
	⇒	4N	= Cuantitativo

2nt -pass-	⇒	3♣	= GF
3♦			= F 4M/44M
3♥			= F 5♥
3♠			= F 5♠
3N			= NF No Mayor 4/5

2nt -pass-	⇒	3♣	= GF PuppSty
3♦			= F 4M/44M
		3♥	= F 4♠
		3♠	= F 4♥
		3N	= SO
		4♣	= 44M

NF 2♥ 6♥

2♥	⇒	2♠	= F nat
	⇒	2nt	= Rly
	⇒	3♣	= F Nat
	⇒	3♦	= F Nat
	⇒	3♥	= SO
	⇒	3♠	= spl
	⇒	3nt	= SO
	⇒	4m	= spl
	⇒	4♥	= SO

2♥	⇒	2nt	= Rly
3♣	=	Nat (3)4+♣	
3♦	=	Nat (3)4+♦	
3♥	=	Min 6322	
3♠	=	Nat 4♠	
3nt	=	Max 6322	

NF 2♠ 6♠ Variable

2♠	⇒	2nt	= Rly
	⇒	3♣	= F Nat
	⇒	3♦	= F Nat
	⇒	3♥	= F Nat
	⇒	3♠	= SO
	⇒	3nt	= SO
	⇒	4m	= spl m
	⇒	4♥	= spl ♥
	⇒	4♠	= SO

2♠	⇒	2nt	= Rly
3♣	=	Nat (3)4+♣	
3♦	=	Nat (3)4+♦	
3♥	=	Nat 4+♥	
3♠	=	Min 6♠322	
3nt	=	Max 6♠322	

V/S 1NT Aspro

(1NT) →	Pass	= natural
	Dbl	= Penalty
	2♣	= (4)5+♥(4)5+x
	2♦	= (4)5+♠(4)5+m
	2♥	= 6+♥
	2♠	= 6+♠
	2nt	= F 55+♦♣
	3m	= 6+m

(1nt) →	2♣	= (4)5+♥(4)5+x
Pass	=	6+♣
2♦	=	NF Pasable, 0-3♥
2♥	=	SO
2♠	=	F 5+♠
2nt	=	Relay 10+ pregunta por 2do palo
3♥	=	Invitante

(1nt) →	2♦	= (4)5+♠(4)5+m
Pass	=	NF 6+♦
2♥	=	NF 5+♥, 0-2♠
2♠	=	SO ♠
2nt	=	Relay 10+ pregunta por 2do palo
3m	=	F Natural

BiColores ROMANAS

(1)

(1♣)	2♦ = ♦♥
	2♥ = ♥♠
	2♠ = ♦♠

(2)

(1♦)	2♥ = ♥♠
	2♠ = ♠♣
	3♣ = ♣♥

(3)

(1♥)	2♠ = ♠♣
	3♣ = ♣♦
	3♦ = ♦♠

(4)

(1♠)	3♣ = ♣♦
	3♦ = ♦♥
	3♥ = ♥♣

ROMANAS Forcing Game

(1)

(1♣)	2nt = Bicolor FG Obliga a 3♦
3♦ = Relay	
	3♥ = ♦♥
	3♠ = ♦♠
	3nt = ♥♠

(2)

(1♦)	2nt = Bicolor FG Obliga a 3♣
3♣ = Relay	
	3♥ = ♥♣
	3♠ = ♠♣
	3nt = ♥♠

(3)

(1♥)	2nt = Bicolor FG Obliga a 3♣
3♣ = Relay	
	3♦ = ♣♦
	3♠ = ♠♣
	3nt = ♠♦

(4)

(1♠)	2nt = Bicolor FG Obliga a 3♣
3♣ = Relay	
	3♦ = ♣♦
	3♥ = ♣♥
	3nt = ♦♥