


REMATE DEFENSIVO Y COMPETITIVO		SALIDAS Y SEÑALES			 <b>ASOCIACIÓN DEL BRIDGE ARGENTINO</b>	
SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)		ESTILO DE SALIDAS INICIALES				
Nivel 1 = agresivo. Resp: 1/1=F1, 2/1=NF; cuebid=F1			Salida	Palo del Compañero		
Cuebid en salto = salto limite, 4 cartas		Palo	4ª	=		
Apoyo en salto = débil		ST	2ª y 4ª	Xxx	<b>Categoría:</b> Natural	
Nuevo palo en salto = fit showing		Siguiente	Pref palo		<b>País:</b> Brasil	
		Otra: ST, A desbloqueo, K = actitud			<b>Evento:</b> Sudamericano 2020	
					<b>Jugadores:</b> Margarida Souza y Claudia Vargas	
SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)		SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA	
2ª = system on		Salida	Vs. Palo	Vs. ST	<b>APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO</b>	
Reapertura = 11-17 -> stayman modificado		As	AKx(+); Ax+	AKJ10(x0)	Natural, palo mayor 5º, menores invertidos FG	
1ST (no pasado) 4ª = natural, system on		Rey	KA; KQ(+)	AKx; KQx	2♦/2♥/2♠ = débil	
1ST de pasado = bicolor		Dama	QJ(+)	QJx;KQ109(+);QJ10;QJ98	1♥/1♠ - 1NT = semi-forcing	
		Valet	J10x(+); KJ10(+)	AJ10x; KJ10x(+); J10x	2-way checkback en diversas situaciones	
SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)		10	109x; H109	=		
Debil		9	9x	=		
(1m)2ST = ♥ + om		Alto-x	Sx; xxS	Sx;x Sx; xSxx	<b>Aperturas 1ST:</b> 14+ - 17	
(1M) 2ST = menores		Bajo-x	Hxx; HxxS(=)	XxxS(x)+	<b>Respuestas 2 SOBRE 1:</b> FG 10+ (mayores)	
Reapertura = intermediario; 2ST = 18-19		SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			<b>CANTOS ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA</b>	
CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)		Sale el ≡	Compañero	Declarante	Descarte	
(1m) 2m = mayores		Palo 1º	Chica - llama	Hi/Lo impar	Chica = llama	1♠/1♦ - 2♥ = apoyo 7-9 pts
(1M) 2M = otro mayor y un menor		2º	Hi/Lo impar	Pref palo	Pref palo	1♠/1♦ - 2♠ = apoyo 10-11 pts
(1m) 3m = natural, prohibitiva		3º	Pref palo		Hi/Lo impar	1♠ - 2♦ = 5♠4♥, 5-9 pts
(1M) 3M = pide atajo en el palo		ST 1º	Chica=llama	Hi/Lo impar	Chica=llama	1M - 3♦ = apoyo límite
VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)		2º	Hi/Lo impar	Pref palo	Pref palo	1♥ - 1ST - 2♠ = puede ser 2 cartas
DB = PEN; 2♣ = mayores; 2♦ = 1 mayor		3º	Pref palo		Hi/Lo impar	3ST = gambling
2♥/2♠ = ♥/♠ + m		<b>Señales (incluyendo Triunfos):</b>				
2ST = menores		Hi/Lo = interés en fallar o preferencia palo				
		DOBLOS				
		DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)				
VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)		Apoyo para los palos no nombrados (puede no tener ♣)				
DBL informativo hasta 5♦; (2M) 4m = m + OM		después de abrir 1M),				
(2x) 3x = pide atajo		Puede ser débil con buena distribución				
3m) 4♦ = mayores; (3m) 4♠ = M + om		Reapertura puede ser débil				
VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES		DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO				
DBL = mayores; 1ST = menores		DBL negativo				
		DBL de apoyo hasta 2♥				
		RDBL de apoyo				
		DBL SNAPDRAGON				
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO						
1M (DBL) transfer; 1M (DBL) 2ST = Jacoby; 3♠ = FG + 1 semifallo;						
3♦ = apoyo limite; salto OM = 7-9 apoyo 4º						
2M (DBL) nuevo palo = fit showing						
		<b>Síquicas:</b>				

