


REMATE DEFENSIVO Y COMPETITIVO		SALIDAS Y SEÑALES			 <b>ASOCIACIÓN DEL BRIDGE ARGENTINO</b>	
<b>SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)</b>		<b>ESTILO DE SALIDAS INICIALES</b>				
Estilo General Normal.		<b>Salida</b>	<b>Palo del Compañero</b>			
Respuestas normales el cuebid puede ser sin apoyo, el salto a 2nt siempre es apoyo 4to al palo del compañero. Reaperturas se intentan a nivel de 1 y 2.	<b>Palo</b>	1ra 3ra 5ta	Idem			
	<b>ST</b>	2da y 4ta	1ra y 3ra	<b>Categoría:</b>	Libres	
	<b>Siguiente</b>			<b>País:</b>	Argentina	
	<b>Otra:</b>			<b>Evento:</b>	Sudamericano Online	
				<b>Jugadores:</b>	Lucena-Rizzo	
<b>SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)</b>		<b>SALIDAS</b>			<b>RESUMEN DEL SISTEMA</b>	
En 2da. Es apertura de NT.	<b>Salida</b>	<b>Vs. Palo</b>	<b>Vs. ST</b>	<b>APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO</b>		
En 4ta sobre mayor 13-16	<b>As</b>	Usualmente es actitud	Cuenta o actitud	Palo Mayor 5to,, Apertura de 1D desbalanceada, Apertura de 1T, 2+ cartas es posible tener 2t y 5d.		
En 4ta sobre menor es 11-14	<b>Rey</b>	Usual sin el AS	Desbloqueo de Q o cuenta	En 3ra la apertura de 1D puede ser normal		
	<b>Dama</b>	nat	Desbloqueo de J o cuenta	Respuestas a apertura de 1t en transfer.		
	<b>Valet</b>	nat	Desbloqueo o Actitud			
<b>SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)</b>	<b>10</b>	nat	1 o 2 Honores arriba			
Estilo general Normal.	<b>9</b>	nat	2da carta	RKCD= 1430		
	<b>Alto-x</b>	Par de cartas	3 o 4 cartas	<b>Aperturas 1ST:</b> 15/17		
	<b>Bajo-x</b>	Impar de cartas	Actitud en el palo	<b>Respuestas 2 SOBRE 1:</b> FG, excepto 2t.		
	<b>SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD</b>			<b>CANTOS ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA</b>		
<b>CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)</b>	<b>Sale el =</b>	<b>Compañero</b>	<b>Declarante</b>	<b>Descarte</b>		
Cuebid Directo estilo Michaels	<b>Palo 1º</b>	Actitud	Cuenta	Par desalienta		
Cuebid en salto pide ataje para 3nt, sugiere algún palo largo que genera bazas	<b>2º</b>	Cuenta	Preferencia	Impar alienta		
	<b>3º</b>	Preferencial				
	<b>ST 1º</b>	Actitud	Cuenta	Par= desal.		
<b>VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)</b>	<b>2º</b>	Cuenta	Preferencial	Impar Alienta		
2T= Mayores	<b>3º</b>	Preferencial				
2D= i mayor	<b>Señales (incluyendo Triunfos):</b> UDCA, PAR -IMPAR					
2H/S= H y menor; S y menor						
2nt= Menores						
3t/d/h/s = Preventivas	<b>DOBLOS</b>					
	<b>DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)</b>					
<b>VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)</b>	Nat					
X= Normal						
Cuebid= mano fuerte						
Saltos manos Intermedias, ST = normal					<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b>	
<b>VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES</b>	<b>DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO</b>					
Solo vs 1T fuerte, el remate es el palo o bicolor de los 2 palos anteriores. int bicolor alterna	Nat=					
					<b>NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR</b>	
					Cuando Abrimos de 1Nt jugamos un sistema propio sin Stayman	