

VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣
Dobre = bicolor que contém ♣.
ST no nível = bicolor excluindo ♣
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE
Redobre = 10+ pts; vozes naturais
Sobre abertura em 1 rico, 1ST e vozes em 2 de naipe são transfers

SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS
Dobre/redobre de apoio = 3 cartas de apoio ao parceiro

SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES
Passo forçante após vozes FG
Na sequência 1ST – (D) – passo obriga a RD ou mostrar naipe 5°
Sobre 1ST –(dobro) – redobre obriga a marcar 2♣
IMPORTANT NOTES
PSYCHICS: ocasionais

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG. DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	PASSED HAND BIDDING
1♣	nat	3	4 copas	11/20 pts; paus mais longo; 3-3 ou 4-4 nos pobres.	Respostas naturais.	Após repetição simples do naipe da abertura, vale o relé FG (naipe não falado mais econômico) A repetição da abertura em salto força a 3ST ou 4 no naipe. Após 1♣ – 1rico; 1ST: 2♣ pede 2♦ e 2♦ = ART FG. 2ST = transfere para 3♣ Após 1♣ – 1♥; 1♠: 2♣ pede 2♦ (se o abridor tiver 16/17PH, quebra o transfer dando voz natural) e 2♦ = ART FG. 2ST = transfer para ♣ Após vozes de reverso, a voz mais econômica do respondedor = ART negativa, a menos que seja repetição do naipe = 5 cartas e força indefinida Remarcação de 2ST pelo abridor = 18/19 e 3♣ pede a voz de 3♦ que só será quebrada com fit no naipe do respondedor	Naipe novo em salto = fit showing, com 9/11 pts, 5 cartas boas no naipe falado e apoio ao naipe da abertura.
					Apoio simples = 10/11 pts e 5 cartas ou 12+ pts e 4 cartas. As vozes 3ST/4ST mostram 6/7 cartas de apoio, 7/9 pts e um naipe curto. O abridor define o contrato. Se não houver um naipe curto, dar apoio em salto simples com 7/8 pts ou apoio simples com 9.	Após o apoio invertido, a única voz passável é 3 no naipe da abertura. Se o abridor remarcar 2ST (12/14), o respondedor, com 10/11 pts é obrigado a marcar 3♣. Todas as outras vozes são FG	Vale o apoio invertido (voz não forçante)
1♦		3	4 copas	11/20 pts; naipe mais longo; 5-5 ou 6-6 nos pobres.	Como acima. A resposta 2♣ é FG a menos que o naipe seja repetido na voz seguinte (6 cartas e 9/11)	Como acima	Como acima
1♥	nat	5	4 ouros	11/20 pts; naipe mais longo; 5-5 Ou 6-6 com um dos pobres	Vozes de apoio: Apoio simples = 3 cartas e 6/9; 3♣ = 4 cartas e 6/9 (3♦ convida); 3♦ = 4 cartas e convite; apoios em salto = barragens; 2ST = 4 cartas e FG Respostas em naipe 2/1 são FG a menos que o naipe da resposta seja repetido em seguida (6 cartas e 9/11)	Após 2ST: O abridor com valores adicionais mostra naipe lateral no nível 3 ou seca/void no nível 4. Regular e com 16/17 fala 3ST. Após a resposta 2/1, a remarcação do naipe da abertura não promete mais de 5 cartas.	Abertura em terceira ou quarta posição pode ser mais fraca e vale a convenção Drury: 2♣ = apoio convite com 3+ cartas (2ouros pergunta) e 2♦ = apoio convite com 2 cartas. Naipe novo em salto = fit showing com apoio quarto.

					1♠ sobre 1♥ = 0/4 cartas de espadas e 6/11; F1.(Se o abridor marcar 1ST = 4 cartas de espadas). 1ST sobre 1♥ = 5 cartas de espadas e força indefinida.	
1♠	nat	5	4 copas	11/20 pts; naipe mais longo; qualquer 5-5 ou 6-6	Valem os apoios e as respostas descritas acima. 1ST = 6/11 pts e F1	Como acima
INT				15/17 mão regular. Admite 6pobre-3-2-2, 7pobre-2-2-2, 5-4-2-2 (sem rico quinto), 5-4-3-1 (sem rico quinto)	2♣ = Stayman, podendo não ter rico quarto 2♦/2♥/2♠/2ST = transfer para ♥/♠/♣/♦ 3P = 4Ou + 5/6 paus; 3Ou = 5/6 ouros + 4 paus. Não inclui 5-4-2-2. Promete um naipe curto. 3♥/3♠ = 5-5 nos pobres e curto no naipe marcado	Após resposta a 2♣: 3♣ pede outro naipe e 3♦ = naipe pobre quinto (3♥ = ?; 3♠ = ♦ e 3ST = paus) Após transfer, vale retransfer
2♣	ART			22+ PH mas pode ser menos nas mãos distribuídas	2Ou = voz de espera, qq força	Após 2♦: 4♣/4♦/4♥/4♠ = tricolor seca no outro naipe do mesmo ranking
2♦	nat	6		5/11 pts	2ST = interrogativa.	Após a interrogativa, 3♣ = ART = 9/11 (3Ou pede segundo naipe). Com 4 cartas em pobre fala 3ST 3ST = 4 cartas de paus e 5/9 pts Qualquer outra resposta é natural com 5/9
2♥	nat	6		Como acima	Como acima	Após a interrogativa (2ST) 3♣ = ART 9/11; 3♦/4♦ = 4 ou 5 cartas e min, 3♥ = monocolor min, 3♠ = 4 cartas min; 3ST = 4 cartas de paus min; 4♣ = 5 cartas de paus min, 4♥ = 5♠+6♥ min. Após 3♣, 3♦ pede segundo naipe
2♠	nat	6		Como acima	Como acima	Como acima
2NT				20/21, regular. Admite rico quinto e distribuições 6pobre-3-2-2, 7pobre-2-2-2, 5-4-2-2 e 5-4-3-1. Quando contiver 5-4, um dos naipes deverá ser pobre	3♣ = Stayman 3♦/3♥ = transfer para copas/espadas 3♠ = Stayman para os pobres 4♣ = 5-5 nos pobres 4♥/4♠ = RKC para monocolor de paus/ouros	3♦ = sem 4/5 copas mas pode ter 4 espadas: 3♥ = pergunta as ♠ (3ST = 2 cartas, 3♠ = 3 cartas, 4♣ ou naipe lateral = 4 cartas) e (3♠ = Smolen = 4♣+5♥); 3♥ = 4/5 cartas de copas (3♠ = pergunta); 3♠ = 5 cartas de espadas; 3ST = 4-4 nos ricos (4♣/4♦ transfere para copas/espadas) Com 3 cartas, transfere. Com 2 cartas, quebra o transfer e vai para 3ST. Com 4 cartas dá cuebid
3♣	nat	7		5/11 pts		
3♦	nat	7		5/11 pts		
3♥	nat	7		5/11 pts		
3♠	nat	7		5/11 pts		
3NT	ART	8		5/11 pts Longo em ♦ ou ♣	Qualquer voz em pobre = passe ou corrija	

